

MAGYARORSZÁG

AKROBATIKUS KOSÁRLABDA CSAPAT
BAJNOKSÁG

VERSENYKIÍRÁSA

2021/2022.



1. A VERSENY

- 1.1 Magyarország Akrobatikus Kosárlabda Csapat Bajnoksága (a továbbiakban: Akrobatikus Bajnokság) a legjobb magyar akrobatikus férfi és női kosárlabda csapatok amatőr rendszerű versenye, amelyet a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetsége (a továbbiakban: MKOSZ) működtet.

2. A VERSENY CÉLJA

- 2.1 A verseny célja az, hogy minden magyarországi akrobatikus kosárlabdázó lehetőséget kapjon versenyzésre. Az új sportág, versenyrendszer alapköveinek letétele, a versenyrendszer fejlesztése.

3. A BAJNOKSÁG RENDEZŐJE

- 3.1 Az MKOSZ gyakorol valamennyi olyan jogkört a sportszervezetek, a játékosok és a bajnokságban közreműködő valamennyi személy felett, amelyre a jogszabályok, az MKOSZ szabályzatai, valamint a Versenykiírás felhatalmazzák.
- 3.2 Az MKOSZ jogosult elvégezni minden döntést igénylő egyeztetést. A Versenyszabályokkal, Versenykiírással összefüggésben az MKOSZ Versenybizottság jogosult első fokon eljárni és határozatot hozni minden olyan ügyben, amely a Versenyszabályok, az MKOSZ szabályzatai és jelen Versenykiírás kapcsán a bajnokság lebonyolításával függ össze. Az MKOSZ hivatalból vagy kérelemre jár el.

4. A VERSENY IDEJE

A verseny ideje: 2021. szeptember 1. — 2022. május 31.

5. A VERSENY RÉSZTVEVŐI

- 5.1 Az Akrobatikus Bajnokságban az alábbi sportszervezetek csapatai vesznek részt.
- Szabadtéri Sportok egyesülete: Akrobatikus Kosárlabda Budapesti szakosztályai
 - Szabadtéri Sportok egyesülete: Akrobatikus Kosárlabda Győri szakosztálya
 - Akrobatikus Kosárlabda Sportegyesület – Szeged
 - Mátrix Fitness Sportegyesület – Mezőtúr
 - Bármely MKOSZ tagsággal rendelkező sportszervezet

6. KOROSZTÁLYOK

- 6.1 A bajnokságok az alábbi korosztályok részére kerülnek kiírásra.
- U23: 1999. január 1-én és utána született játékosok.
Junior: 2004. január 1-én és utána született játékosok.
Kadett: 2006. január 1-én és utána született játékosok.
Serdülő: 2008. január 1-én és utána született játékosok.
- 6.2 Minden korosztályban minden MKOSZ tagsággal rendelkező sportszervezet indíthat csapatot.

7. JÁTÉKOSOK SZEREPELTETÉSE

- 7.1 Egy csapatban minden olyan játékos szerepeltethető, aki szerepel csapatának az MKOSZ által kiadott 2021/2022. szezonra érvényes csoportos játékengedélyén, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik, és ezt – kérés esetén – a hivatalos személyek képviselőjének hitelt érdemlően bizonyítani tudják. A csapat képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek.
- 7.2 Játékengedély kiadási határidő: 2021. október 15.

8. NEVEZÉS

- 8.1 Az Akrobatikus Kosárlabda Bajnokság nevezési határideje: 2021. szeptember 30.
- 8.2 Nevezni az MKOSZ által kialakított elektronikus bajnoki nevezési rendszerben kell.
- 8.3 A bajnokság részvételi díját az MKOSZ Díjfizetési szabályzat 2021/2022. alapján kell megfizetni, legkésőbb a sportszervezetre vonatkozó díjfizetési határidőig.
- 8.4 A nevező csapat magára nézve kötelezően elfogadja az MKOSZ szabályzatait és jelen Versenykiírását.

9. A versenyek lebonyolítása, helyszínei és időpontjai

- 9.1 Alapszakasz, korosztályonként:

Minden korosztály ugyanazon a fordulónapon, ugyanabban a teremben mutatja be verseny koreográfiáját. Sorrendben: U14, U16, U18, U23, a fiatalabb korosztályoktól az idősebb korosztályokig.

1. bajnoki rész: 3 forduló (Budapest, Győr, Budapest). A versenyek lebonyolításának határideje: 2022. február 15.

2. bajnoki rész: 3 forduló (Budapest, Győr, Budapest). A versenyek lebonyolításának határideje: 2022. május 30

- 9.2 Őszi szezon helyszínei, időpontjai:

1.forduló:

Helyszín: Budapest, Katona József Kereskedelmi Szakközép Iskola tornaterme, vagy Camugo SportLab, vagy Cyberjump trambulinpark - Budapest

Időpont: 2021. október 30. szombat 10.00

2.forduló:

Helyszín: Győr, Pállfy Miklós Kereskedelmi Szakközép Iskola tornaterme, vagy Cyberjump trambulinpark - Győr

Időpont: 2021. november 27. szombat 10.00

3.forduló:

Helyszín: Budapest, Katona József Kereskedelmi Szakközép Iskola tornaterme, vagy Camugo SportLab, vagy Cyberjump trambulinpark - Budapest

Időpont: 2020. december 18. szombat 10.00

9.3 Tavaszi szezon helyszínei, időpontjai:

4.forduló:

Helyszín: Budapest, Katona József Kereskedelmi Szakközép Iskola tornaterme, vagy Camugo SportLab, vagy Cyberjump trambulinpark - Budapest

Időpont: 2021. március 26. szombat 10.00

5.forduló:

Helyszín: Győr, Pállfy Miklós Kereskedelmi Szakközép Iskola tornaterme

Időpont: 2021. április 23. szombat 10.00

6.forduló:

Helyszín: Budapest, Katona József Kereskedelmi Szakközép Iskola tornaterme, vagy Camugo SportLab, vagy Cyberjump trambulinpark - Budapest

Időpont: 2021. május 28. szombat 10.00

Az időpontok és helyszín változtatás jogát fenntartjuk.

10. Szabályok

10.1 Pontozás: A versenyek pontozásos rendszerben kerülnek megrendezésre. Az egyes fordulóknak elérhető pontok korosztályonként:

1. hely 10 pont, 2. hely 8 pont, 3. hely 6 pont

10.2 Az egyes versenyek az Akrobatikus Kosárlabda Szabályrendszere alapján bonyolódnak le. (Lásd: Akrobatikus Kosárlabda Csapatverseny Szabály)

11. ÓVÁS – FELLEBBEZÉS

11.1 Video bíró rendszer: Minden csapatbemutatóról/előadásról videó készül, amit óvás esetén a bírók, a csapat vezetőjével (edzőjével) közösen visszanezhetnek.

11.2 Óvás: Óvást benyújtani a technikai pontokat lehet kapcsolatban lehet, amennyiben a tornán közreműködő „A” Bíró a technikai elemek nehézségi fokát nem megfelelően ítélte meg és emiatt kevesebb pont került beszámításba az összes pontszámot tekintve

11.3 Az óvást az Akrobatikus Kosárlabda Versenybizottság tagjai tárgyalják az óvás benyújtását követő egy (1) órán belül.

12. DÍJAZÁS

12.1 Magyarország Akrobatikus Bajnokságának 1-3. helyezett csapatai oklevél és érem (10 fő) díjazásban részesülnek.

12.2 Magyarország Akrobatikus Bajnokságának 1. helyezett csapata bajnoki kupa díjazásban részesül.

12.3 Az eredményhirdetést és az éremátadást a szezon utolsó helyszínén kell megtartani az utolsó versenyelőadás befejezését követő legrövidebb időn belül.

a. Az ünnepélyes díjátadást az MKOSZ helyszínén lévő legmagasabb tiszteletbetöltő képviselői végzik.

12.4 Az ünnepélyes díjátadás megszervezéséért az MKOSZ a felelős.

13. Edzők

- 13.1 Az Akrobatikus bajnokságban edzőként nemzetközi akrobatikus kosárlabda múlttal rendelkező aktív vagy visszavonult fellépők működhetnek közre.

14. BÍRÓK

- 14.1 Az Akrobatikus bajnokságban bíróként a nemzetközi akrobatikus kosárlabda múlttal rendelkező aktív vagy visszavonult fellepők, 24 éves életkor felett bírászkodhatnak ("A" és "B" Bírók kijelöléséért az Akrobatikus Kosárlabda Versenybizottsága felel)
- 14.2 Egy tornán egy (1) "A" Bíró és három (3) "B" Bíró értékeli az előadásokat.

15. PÉNZÜGYI RENDELKEZÉSEK

- 15.1 A torna rendezője fedezi a rendezési költségeket: terembérlés, a bírók utazási és étkeztetési költségeit, bírói díjakat. A versenyző csapatoknak maguknak kell gondoskodni a saját utazási, étkezési költségeikről.

16. INFORMÁCIÓ, EREDMÉNY

- 16.1 Az informálás területén a sportszervezetnek mindent meg kell tennie annak érdekében, hogy az MKOSZ, az ellenfél, a hivatalos személyek, a nézők és a média információhoz jussanak.
- 16.2 Az akrobatikus bajnoksággal kapcsolatos információk a www.hunbasket.hu oldalon kerülnek megjelenítésre.

17. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

- 17.1 A 2021/22-es bajnokságban az U14-es korosztály 5-ös méretű kosárlabdával köteles bemutatóját végrehajtani. Az U16-os, U18 és U23-as korosztály 7-es méretű kosárlabdával köteles bemutatóját végrehajtani.
- 17.2 A nevező csapatoknak az előadáson belül használt összes sor akrobatikus elemeinek listáját a felhasználás sorrendjében, a használni kívánt trambulínok számát és ezek felhasználását, valamint a fellépő csapattagok számát, nevét, MKOSZ azonosítóját a verseny előtt maximum 3 nappal le kell adni az Akrobatikus Kosárlabda Versenybizottság részére.
- 17.3 A bajnokság és mérkőzések az MKOSZ által közzétett „Akrobatikus Kosárlabda csapatverseny Szabálykönyv” hatályban lévő játékszabályai szerint kerülnek lebonyolításra.

Amennyiben az MKOSZ Elnöksége új szabályzatokat fogad el, a mérkőzéseket azok szerint kell játszani, de az új szabályzatok mellékletének tartalmaznia kell az ezen Versenykiírásra vonatkozó módosításokat.

- 17.4 Minden olyan esetben, melyről ezen Versenykiírás, illetve a Verseny- és játékszabályok nem intézkednek, az MKOSZ Elnöksége, ill. az Akrobatikus Kosárlabda Versenybizottsága dönt.