

MAGYARORSZÁG

AKROBATIKUS KOSÁRLABDA CSAPAT
BAJNOKSÁG

VERSENYKIÍRÁSA

2022/2023



1. A VERSENY

- 1.1 Magyarország Akrobatikus Kosárlabda Csapat Bajnoksága (a továbbiakban: Akrobatikus Bajnokság) a legjobb magyar akrobatikus férfi és női kosárlabda csapatok amatőr rendszerű versenye, amelyet a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetsége (a továbbiakban: MKOSZ) működtet.

2. A VERSENY CÉLJA

- 2.1 A verseny célja az, hogy minden magyarországi akrobatikus kosárlabdázó lehetőséget kapjon versenyzésre. Az új sportág, versenyrendszer alapköveinek letétele, a versenyrendszer fejlesztése.

3. A BAJNOKSÁG RENDEZŐJE

- 3.1 Az MKOSZ gyakorol valamennyi olyan jogkört a sportszervezetek, a játékosok és a bajnokságban közreműködő valamennyi személy felett, amelyre a jogszabályok, az MKOSZ szabályzatai, valamint a Versenykiírás felhatalmazzák.
- 3.2 Az MKOSZ jogosult elvégezni minden döntést igénylő egyeztetést. A Versenyszabályokkal, Versenykiírással összefüggésben az MKOSZ Versenybizottság jogosult első fokon eljárni és határozatot hozni minden olyan ügyben, amely a Versenyszabályok, az MKOSZ szabályzatai és jelen Versenykiírás kapcsán a bajnokság lebonyolításával függ össze. Az MKOSZ hivatalból vagy kérelemre jár el.

4. A VERSENY IDEJE

A verseny ideje: 2022. szeptember 1. — 2023. május 31.

5. A VERSENY RÉSZTVEVŐI

- 5.1 Az Akrobatikus Bajnokságban az alábbi sportszervezetek csapatai vesznek részt.
- Szabadtéri Sportok Egyesülete: Akrobatikus Kosárlabda Budapesti Szakosztályai
 - Szabadtéri Sportok Egyesülete: Akrobatikus Kosárlabda Győri Szakosztálya
 - Akrobatikus Kosárlabda Sportegyesület – Szeged
 - Mátrix Fitness Sportegyesület – Mezőtúr
 - Bármely MKOSZ tagsággal rendelkező sportszervezet

6. KOROSZTÁLYOK

- 6.1 A bajnokságok az alábbi korosztályok részére kerülnek kiírásra.
- U23: 2000. január 1-jén és utána született játékosok.
Junior: 2005. január 1-jén és utána született játékosok.
Kadett: 2007. január 1-jén és utána született játékosok.
Serdülő: 2009. január 1-jén és utána született játékosok.
- 6.2 Minden korosztályban minden MKOSZ tagsággal rendelkező sportszervezet indíthat csapatot.

7. JÁTÉKOSOK SZEREPELTETÉSE

7.1 Egy csapatban minden olyan játékos szerepeltethető, aki szerepel csapatának az MKOSZ által kiadott 2022/2023. szezonra érvényes csoportos játékengedélyén, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik, és ezt – kérés esetén – a hivatalos személyek képviselőjének hitelt érdemlően bizonyítani tudják. A csapat képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek.

7.2 Játékengedély kiadási határidő: 2022. október 15.

8. NEVEZÉS

8.1 Az Akrobatikus Kosárlabda Bajnokság nevezési határideje: 2022. szeptember 30.

8.2 Nevezni az MKOSZ által kialakított elektronikus bajnoki nevezési rendszerben kell.

8.3 A bajnokság részvételi díját az MKOSZ Díjfizetési szabályzat 2022/2023. alapján kell megfizetni, legkésőbb a sportszervezetre vonatkozó díjfizetési határidőig.

8.4 A nevező csapat magára nézve kötelezően elfogadja az MKOSZ szabályzatait és jelen Versenykiírást.

9. A VERSENYEK LEBONYOLÍTÁSA, HELYSZÍNEI ÉS IDŐPONTJAI

9.1 Alapszakasz, korosztályonként:

Minden korosztály ugyanazon a fordulónapon, ugyanabban a teremben mutatja be verseny koreográfiáját. Sorrendben: U14, U16, U18, U23, a fiatalabb korosztályoktól az idősebb korosztályokig.

1. bajnoki rész: 3 forduló (Szeged, Mezőtúr, Győr, Budapest). A versenyek lebonyolításának határideje: 2023. február 15.

2. bajnoki rész: 3 forduló (Szeged, Mezőtúr, Győr, Budapest). A versenyek lebonyolításának határideje: 2023. május 30

9.2 Őszi szezon tervezett helyszínei, időpontjai:

1.forduló:

Helyszín: Budapesti Gépészeti Szakképzési Centrum Katona József Technikum tornaterme,

Időpont: 2022. október 22. szombat 10.00

2.forduló:

Helyszín: Győri Szakképzési Centrum Pálffy Miklós Kereskedelmi és Logisztikai Technikum tornaterme, vagy Cyberjump trambulinpark - Győr

Időpont: 2022. november 19. szombat 10.00

3.forduló:

Helyszín: Budapesti Gépészeti Szakképzési Centrum Katona József Technikum tornaterme,

Időpont: 2022. december 17. szombat 10.00

9.3 Tavaszi szezon tervezett helyszínei, időpontjai:

4.forduló:

Helyszín: Szeged

Időpont: 2023. március 25. szombat 10.00

5.forduló:

Helyszín: Győri Szakképzési Centrum Pálffy Miklós Kereskedelmi és Logisztikai Technikum tornaterme vagy Cyberjump trambulinpark - Győr

Időpont: 2023. április 29. szombat 10.00

6.forduló:

Helyszín: Budapesti Gépészeti Szakképzési Centrum Katona József Technikum tornaterme,

Időpont: 2023. május 27. szombat 10.00

Az időpontok és helyszín változtatás jogát fenntartjuk.

10. SZABÁLYOK

10.1 Pontozás: A versenyek pontozásos rendszerben kerülnek megrendezésre. Az egyes fordulókban elérhető pontok korosztályonként:

1. hely 10 pont, 2. hely 8 pont, 3. hely 6 pont, 4. hely 4 pont, 5. hely 2 pont

10.2 Az egyes versenyek az Akrobatikus Kosárlabda Szabályrendszere alapján bonyolódnak le. (Lásd: Akrobatikus Kosárlabda Csapatverseny Szabály)

11. ÓVÁS – FELLEBBEZÉS

11.1 Videóbíró rendszer: Minden csapatbemutatóról/előadásról videó készül, amit óvás esetén a bírók, a csapat vezetőjével (edzőjével) közösen visszanezhetnek.

11.2 Óvás: Óvást benyújtani a technikai pontokkal kapcsolatban lehet, amennyiben a tornán közreműködő „A” Bíró a technikai elemek nehézségi fokát nem megfelelően ítélte meg és emiatt kevesebb pont került beszámításba az összes pontszámot tekintve.

11.3 Az óvást az Akrobatikus Kosárlabda Versenybizottság tagjai tárgyalják az óvás benyújtását követő egy (1) órán belül.

12. DÍJAZÁS

- 12.1 Magyarország Akrobatikus Bajnokságának 1-3. helyezett csapatai oklevél és érem (10 fő) díjazásban részesülnek.
- 12.2 Magyarország Akrobatikus Bajnokságának 1. helyezett csapata bajnoki kupa díjazásban részesül.
- 12.3 Az eredményhirdetést és az éremátadást a szezon utolsó helyszínén kell megtartani az utolsó versenyelőadás befejezését követő legrövidebb időn belül.
 - a. Az ünnepélyes díjátadást az MKOSZ helyszínén lévő legmagasabb tisztet betöltő képviselői végzik.
- 12.4 Az ünnepélyes díjátadás megszervezéséért az MKOSZ a felelős.

13. EDZŐK

- 13.1 Az Akrobatikus Bajnokságban edzőként nemzetközi akrobatikus kosárlabda múlttal rendelkező aktív vagy visszavonult fellépők, Kosárlabda edzők, vagy testnevelő tanárok működhetnek közre.

14. BÍRÓK

- 14.1 Az Akrobatikus Bajnokságban bíróként a nemzetközi akrobatikus kosárlabda múlttal rendelkező aktív vagy visszavonult fellepők, 24 éves életkor felett bírászkodhatnak ("A" és "B" Bírók kijelöléséért az Akrobatikus Kosárlabda Versenybizottsága felel)
- 14.2 Egy tornán egy (1) "A" Bíró és három (3) "B" Bíró értékeli az előadásokat.

15. PÉNZÜGYI RENDELKEZÉSEK

- 15.1 A torna rendezője fedezi a rendezési költségeket: terembérlet, a bírók utazási és étkeztetési költségeit, bírói díjakat. A versenyző csapatoknak maguknak kell gondoskodni a saját utazási, étkezési költségeikről.

16. INFORMÁCIÓ, EREDMÉNY

- 16.1 Az informálás területén a sportszervezetnek mindent meg kell tennie annak érdekében, hogy az MKOSZ, az ellenfél, a hivatalos személyek, a nézők és a média információhoz jussanak.
- 16.2 Az akrobatikus bajnoksággal kapcsolatos információk a www.hunbasket.hu oldalon kerülnek megjelenítésre.

17. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

- 17.1 A 2022/23-as bajnokságban az U14-es korosztály 5-ös méretű kosárlabdával köteles bemutatóját végrehajtani. Az U16-os, U18 és U23-as korosztály 7-es méretű kosárlabdával köteles bemutatóját végrehajtani.
- 17.2 A nevező csapatoknak az előadáson belül használt összes sor akrobatikus elemeinek listáját a felhasználás sorrendjében, a használni kívánt trambulinok számát és ezek felhasználását, valamint a fellépő csapattagok számát, nevét, MKOSZ azonosítóját a verseny előtt maximum 3 nappal le kell adni az Akrobatikus Kosárlabda Versenybizottság részére.
- 17.3 A bajnokság és mérkőzések az MKOSZ által közzétett „Akrobatikus Kosárlabda Csapatverseny Szabálykönyv” hatályban lévő játékszabályai szerint kerülnek lebonyolításra.
- Amennyiben az MKOSZ Elnöksége új szabályzatokat fogad el, a mérkőzéseket azok szerint kell játszani, de az új szabályzatok mellékletének tartalmaznia kell az ezen Versenykiírásra vonatkozó módosításokat.
- 17.4 Minden olyan esetben, melyről ezen Versenykiírás, illetve a Verseny- és játékszabályok nem intézkednek, az MKOSZ Elnöksége, ill. az Akrobatikus Kosárlabda Versenybizottsága dönt.